Dutante alcune fezte erano di moda dei giochi collettivi :

- a CÜCCAGNA L'albero di abete pen ingrassato per rendere difficoltosa la scalata sulla cui cima penzolava un folto gruppo di arcti-coli mangereggi tra cui una bella filza di salamini. La squadra vincente faveca man baswa.

 Molte volte per le troppe difficoltà la cima veniva calata per facilitare od invitare i partecipanti ad una scalata decisiva.
- i PIGNATT La rottura delle pignatte per scoprire il tesoro, ma anche qualcuna con certe sorprese non certo gradite al colpitore, che se non svelto nel filarsela rimaneva impistricciato da liquidi od impiestri più o meno odorosi.
- Cursa inidi sachi (Corsa nei sacchi) Infilati nel sacco legato alla vita si faceva la corsa saltellando.
- Cursa di asniti (Corsa del asini) Era una delle più spettacolari perchè i bravi animali spessocome muli sastardi nulla fauevano per tentare
 di ubbidire al guidatore e tante volte si
 vendicavano sbalzandoli dalla groppa.
- Cursa cunt'a cariola Corsa con la carriola ripiena di materiale che si doveva portare senza versarlo durante il tragitto pena la squalifica.

Giugu di quatar cantonne - come un gioro a nascondino

- A corda per lo più riservato alla ragazzine che giocavano sole od in brigata.
- a Murra (Morra) gioco per adulti che spesso portava a
 enormi bevute di scommesse ed anche a certe
 violenze, periò più avanti proibito dalla
 legge , specie se fatto nelle osterie.
- Giugu di carti varie: briscola, tri seti, scua, scua d'assa (gioco delle carte) quindas, roba mazzettu, brisculòn, marianna, scua liscia, scupòn
 seti e mezz, véntun, zechinetu ecc (azzardo)
 (con le carte lombarac- quadri-fiori cuori e picche)

Bucitt- (biglie-) Palline multicolori di terracotta bogai palline di vetro o di plastica in Gorla giocawasi : Bidula - bodula - ciodula..... Spanna al muréll (bottone) Con una cordi ella e filo si infilava Bütòn un bottone facendo una specie di attorcigliamento che procucedva un certo effetto divertente. Chi lo eseguiva meglio era il più bravo Si usava una vecchia ruota di bisicletta Cierchu (Cerchio) che si faceva rotolare con un bastone leggermente curvato e bravo chi era capace di percerrere lunghi tragitti ed ancor più di fare svolte Musca cieca (mosca cieca) - Si doveva indovinare con gli occhi coperti da un panno chi aveva contatto con il malcapitato costretto a far da cavia. ul Mondo - un quadrato su cui esibirsi con sveltezza su di una sola gamba senza incorrere apeccati, cioè saltando senza calcare le delimitazioni di squadratura. Barabaltou (Tiro alla lattina): Con una lattina (ex conserva di pomodoro....) ed un sasso si giocava colpendo il bezsaglio. Se si riusciva si aveva la possibilità di giungere oltre la meta vincendo il gioco. Se nò si ema costretti a far da cavia od a sottoporsi a peniżenza. Era un gioco fabbricare ul " sunéll " Sunél (Zufolo) con canne di bambù ed anche di sambuco, o fischettini con le canne del frumento o della segale opportunamente schiacciate in modo da ottenere vibrazioni sonore (schiaffo) Si colpiva la mano posta sotto la spalla Sberla nascondendo la sguardi e si doveva indovinare chi era stato il colpitore..... pena la penitenza. Gioco che trasformata un malcapitato in Guardie e ladri

> vero e proprio polizzotto nella ricerca del colpevole. Si di indovinava la ri-

cerca si scambiavano le parti.

Figurine - Gioro semplice. Le figurine si facevano
volare vicino ad un ostacolo. Chi riusciva
ad avvicinarsi di più guadagnava dall'avversario la figurina giocata; aumentando così
la sua collezzione.

C a v a l l é t t a - Ci si ricorreva a vicenda ed il primo si
doveva piegare mentre chi lo seguiva doveva
scavalcarlo con perizia, mettendosi poi
piegato, così da formare una susseguenza

Càlimòn (Trottola) Trotta di legna (poi di plastica?)

che si facèva girare (tripirlare) con

una frusta. Bravo chi riusciva a tenere vivo

il gioco più a lungo. Le sfide erano all'or
dine del giorno.

S p r ì z é t a (Pistola ad acqua) - Si fabbricava in mancanza di una pistola ad acqua un aggeggio semplice atto a spizzare l'acqua; chi riuscivà a colpire l'avversario restava in gara nella battaglia, il colpito era da considerarsi morto.

Réla (la milanese Lippa) Era il gioco più in voga e conosciuto per i maschi. Lunghe partite con un bastone di circa cm. 50/55 con cui si colve un'altro pezzod di legno di circa cm. I8.20 appuntito dalle due partir in modo da farlo saltellare e colppirlo al volo scagliandolo il più lontano possibile.

L'avversario doveva raccogliere il proiettile o testimonio e correve in velocita alla metà per poter avere il cambio nel lancio del proiettile se nò rimaneva sempre a far da lepse, mentre l'altro rimaneva lanciatore?

Tìasasi sfruttando la gomma dei tubolari di bicicletta.

Si fissavano bersagli con lattine vuote e bravo e chi ara riusciva centrare il bersaglio.

Prima però dell'avvento della gomma, che poteva fare da molla per il lancio, si costruivano aggeggi semplice per un lancio, manuale